

8.-10.bekkur Val Klassískir tölvuleikir

Kennarar: Birgitta Þorsteinsdóttir

Markmið - Hvað ætlum við að læra?

Nemendur kynnast gömlum klassískum tölvuleikjum á borð við: Tetris, Pac-Man, Space Invaders, Donkey Kong og Super Mario.

Námsefni - Hvaða bækur og gögn notum við í náminu?

Tölvur og spjaldtölvur.

Kennsluaðferðir - Hvernig vinnum við í kennslustundum?

Spilum tölvuleiki, keppum í þeim, ræðum hvern og einn (hvað er áhugavert og hvað ekki) og gefum þeim svo einkunn.

Námsmat - Hvað og hvernig nám og vinna metin?

Sjálfsmat og vinna metin út frá þátttöku.

VIÐMIÐ ÚR NÁMSKRÁ

GF valgreinar 8.-10. bekkur

- **Klassískir tölvuleikir**